**Plano de Teste Sistema Desafio versão 00.01**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1. Introdução**  Este sistema será capaz de fazer upload de imagens, simulando a entrada de cédulas no ATM, através de uma tela. Em outra tela fazer o recorte de imagem e binarização transformando a imagem em preto e branco. Também será feita uma tela para visualizar o download de cada envio de imagem.  **1.1 Termos e acrônimos**   |  |  | | --- | --- | | **Termo** | **Descrição** | | Artefato | Documento de requisitos, diagrama de casos de usos e glossário. | | *Milestone* | Ponto de checagem; marco que indica a conclusão de uma fase ou etapa. | | NA | Não Aplicável | | Patrocinador | Dn.ia Stefanini | | Revisão | Apresentação do software para os interessados visando comentário e aprovação dos mesmos. | | SQA |  |     **1.2 Objetivos**  Esse documento do Plano de Testes do sistema **Desafio** possui os seguintes objetivos:  •  Levantar as informações de projeto pertinentes e os componentes de software a serem testados.  •  Definir o conjunto de requisitos a serem testados (alto nível).  •  Definir e detalhar as estratégias de teste a serem utilizadas.  •  Definir os recursos necessários e obter uma estimativa dos esforços das atividades de teste.  •  Identificar os artefatos resultantes das atividades de testes.    **1.3 Sistema Desafio**  Este documento especifica o plano de teste de um sistema que deve fazer upload de imagens, denominado Sistema Desafio, a ser desenvolvido para a Empresa Stefanini. Seu propósito e fazer download de imagens, permitindo acesso integral apenas a usuários cadastrados no sistema.  **1.4 Escopo**  Este projeto aborda um sistema Desafio de informação web, com foco em fazer upload de imagens. Este sistema Desafio necessitará fazer testes unitários, de integração, de segurança e de sistema. Os testes unitários e de integração visam tratar a qualidade funcional, a interface gráfica e download de imagens, o teste de segurança permite avaliar qualquer vulnerabilidade no sistema. Por outro lado, os testes de sistema tratarão as questões de desempenho.  Para a execução dos testes serão utilizadas máquinas o mais idênticas possível, em termos de hardware, àquelas que serão implantadas no cliente, a fim de garantir a previsibilidade de desempenho e compatibilidade.  Outros testes como os testes de *stress*, de volume e de falha/recuperação não serão realizados por se considerar que o ambiente de implantação do sistema não está sujeito a esse tipo de ocorrência, as quais podem ser facilmente previstas e tratadas pelo cliente.    **1.5 Documentação do projeto**     |  |  |  | | --- | --- | --- | | **Documento** | **Disponível** | **Revisado** | | Especificação de Requisitos |   Sim  Não |   Sim  o Não | | Plano de Projeto |   Sim o Não |   Sim  o Não | | Modelo de Análise |   Sim o Não |   Sim  o Não | | Modelo de Projeto |   Sim o Não | o  Sim    Não | | Documento de Arquitetura | o  Sim  Não | o  Sim    Não | | Protótipo | o  Sim   Não | o  Sim    Não | | Manual do Usuário | o  Sim   Não | o  Sim    Não | | Lista de Riscos |   Sim o Não |   Sim  o Não | |

|  |
| --- |
| **2. Requisitos a serem testados**  Esta seção apresenta um conjunto de requisitos funcionais e não funcionais que foram identificados durante o levantamento de requisitos e para os quais os testes abaixo são considerados como necessários (representam um extrato do que será testado). Teste da Interface do Usuário a)     Navegue através de todas as funcionalidades, verificando que cada tela de interface gráfica pode ser rapidamente entendida e facilmente utilizada. Teste Funcional a)     Verifique se as informações úteis obtidas pelo subsistema responsável são automaticamente e periodicamente atualizadas.  b)     Verifique se o usuário cadastrado pode fazer upload de imagens e visualizar os arquivos já baixados.   Teste de Desempenho a)     Verifique o tempo de resposta da rede interna e do servidor em relação aos terminais.  b)     Verifique o tempo de consulta/atualização do subsistema de download e outras informações.  c)     Verifique se o tempo de resposta para operações que envolva upload (download) de imagens não ultrapassam 15 segundos. Teste do Banco de Dados a)     Verifique se as informações de arquivos e imagens, e demais informações podem ser inseridos, atualizados e consultados pelo administrador de sistema.  b)     Verifique se as informações úteis obtidas pelo subsistema responsável podem ser atualizadas e que as mesmas podem ser apresentadas.  c)     Verifique se os downloads podem ser inseridos, atualizados e consultados pelos usuários.  Teste de Segurança   1. Verifique se usuários sem cadastro podem fazer upload de imagens. 2. Verifique se qualquer usuário pode ver os download de imagens. |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **3. Estratégias e ferramentas de teste**  **3.1 Teste funcional**     |  |  | | --- | --- | | Objetivo do Teste: | Assegurar a funcionalidade adequada do teste, incluindo navegação, entrada de dados, processamento e recuperação. | | Técnica: | Executar cada caso de uso e fluxo de caso de uso, usando dados válidos e inválidos a fim de verificar:  §         Se os resultados esperados ocorrem quando dados válidos são usados  §         Se mensagens de erro ou aviso apropriadas são exibidas quando dados inválidos são usados.  §         Se cada regra de negócio está sendo aplicada de maneira apropriada | | Critério de Finalização: | §         Todos os testes planejados foram executados.  §         Todos os defeitos identificados foram tratados. | | Considerações Especiais: | Nenhuma |     **3.2 Teste de interface de usuário**     |  |  | | --- | --- | | Objetivo do Teste: | Verificar se a navegação através das funcionalidades testadas reflete as funções e os requisitos do negócio apropriadamente, incluindo janela-a-janela, campo-a-campo, e o uso de métodos de acesso (movimentos do mouse, teclas aceleradoras)  Checar se os objetos e características da janela, tais como menus, tamanho, posição, estado e foco conformam-se aos padrões. | | Técnica: | Criar ou modificar os testes para cada janela a fim de verificar a navegação e os estados de objeto adequados para cada janela e objetos da aplicação. | | Critério de Finalização: | É verificado que cada janela permanece consistente com a versão de comparação ou dentro de padrões aceitáveis de usabilidade. | | Considerações Especiais: | Todas as propriedades para objetos devem ser acessadas. |     **3.3 Ferramentas**   |  |  | | --- | --- | | Atividade | Ferramenta | | Gerenciamento de Teste |  | | Projeto de Teste |  | | Gerenciamento de Projeto |  | | Ferramentas do SGBD | MySQL Control Center | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **4. Equipe e infra-estrutura**  **Equipe de teste**   | **Papel** | **Responsabilidades** | | --- | --- | | Gerente do Projeto | ·         Fornece orientação técnica  ·         Adquire recursos necessários  ·         Elabora relatórios de gerenciamento | | Projetista de teste | ·         Identifica, prioriza, e implementa os casos de teste  ·         Gera o plano de teste  ·         Cria o modelo de teste  ·         Avalia o esforço de teste | | Testador | ·         Executa os testes  ·         Registra os resultados  ·         Documenta as solicitações de mudança | | Implementador de testes | ·         Implementa e faz os testes unitários das classes e pacotes de teste  ·         Cria as classes e pacotes de teste implementados no modelo de teste | | Projetista | ·         Identifica e define as operações, atributos, e associações das classes de teste  ·         Identifica e define as classes e pacotes de teste |     **Infra-estrutura**  Abaixo, é listado o conjunto de recursos disponíveis para este projeto.  ·         Servidor de Banco de Dados - MySQL DataBase Server  ·         Repositório de Testes - 1 PC de Desenvolvimento de Teste |

 

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **5. Cronograma**   |  |  |  | | --- | --- | --- | | **Milestone** | **Data de Início** | **Data de Término** | | Planejar Teste | 14/09/21 | 16/09/21 | | Projetar Teste | 17/09/21 | 18/09/21 | | Implementar Teste | 19/09/21 | 21/06/09 | | Executar Teste | 22/06/09 | 24/06/09 | | Avaliar Teste | 25/06/09 | 28/06/09 | |

|  |
| --- |
| **6. Documentação complementar**     1. Documento de Requisitos do Sistema Desafio, Versão 00.01   13/09/2021  2.      Ata de Reunião – Levantamento de Requisitos do Módulo A do Sistema Desafio, 13/09/2021.  3.      Ata de Reunião – Levantamento de Requisitos do Módulo B do Sistema Desafio, 13/09/2021.  4.      Ata de Reunião – Levantamento de Requisitos do Módulo C do Sistema Desafio, 13/09/2021.  5.      Ata de Reunião – Validação de Requisitos do Sistema Desafio, 13/09/2021.  6.      Plano de Projeto do Sistema Desafio.  **Fonte e link**  DevMedia: [Plano de Teste - Um Mapa Essencial para Teste de Software (devmedia.com.br)](https://www.devmedia.com.br/plano-de-teste-um-mapa-essencial-para-teste-de-software/13824#:~:text=O%20plano%20de%20teste%2C%20que%20pode%20ser%20elaborado,de%20acompanhamento%20do%20processo.%20Nesse%20sentido%2C%20deve%20conter%3A)  Livro: Engenharia de Software 15 edição especial (Teste de Software) |